



# Oportunidades financieras en la Economía Ecológica

Abajo encontrarás posibles fuentes de financiación de un negocio ecológico en medios de recaudación de dinero como start-up:

# 1. Amigos y Familia

Los amigos y la familia pueden estar dispuestos a invertir en las ideas de una start-up, lo cual puede ser delicado a veces. Debe haber siempre algún tipo de acuerdo de préstamo por escrito con los términos claramente expuestos.

#### 2. Préstamo Empresarial

Hay diferentes tipos de préstamos que solicitar. Difieren de país en país y dependen del tipo de start-up que se quiere crear.

#### 3. Crowdfunding

Los inversores individuales pueden ser exactamente el modo adecuado de financiar una start-up. Hay diferentes webs disponibles que se centran particularmente en recibir cantidades de pequeñas donaciones de ciudadanos corrientes. A cambio, los inversores reciben el producto o servicio innovador o algo similar. Posibles webs son: https://www.kickstarter.com/, https://www.indiegogo.com/#/picks for you.

#### 4. Socio Empresarial

Al seleccionar un socio empresarial, debería asegurarse que los objetivos de la empresa están alineados. También puede ser buena idea acordar una opción de compra.

## 5. Ángeles y grupos de ángeles

Los inversores ángel son individuos con liquidez excedentaria e interés en invertir en start-ups. También trabajan en grupos para una mejor revisión de las propuestas antes de invertir. También pueden ofrecer consejos y server de mentores.

## 6. Capital de riesgo

El capital de riesgo son fondos gestionados profesionalmente que invierten en empresas con gran potencial. Normalmente, invierten en una empresa en contrapartida de los capitales propios cuando hay una OPI o una adquisición. El capital de riesgo también ofrece experiencia, orientación y evalúa la empresa desde el punto de vista de la sostenibilidad y la adaptabilidad. No obstante, la inversión en capital de riesgo es más





apropiada para pequeñas empresas que están más allá de la fase de startup y ya generan ingresos.